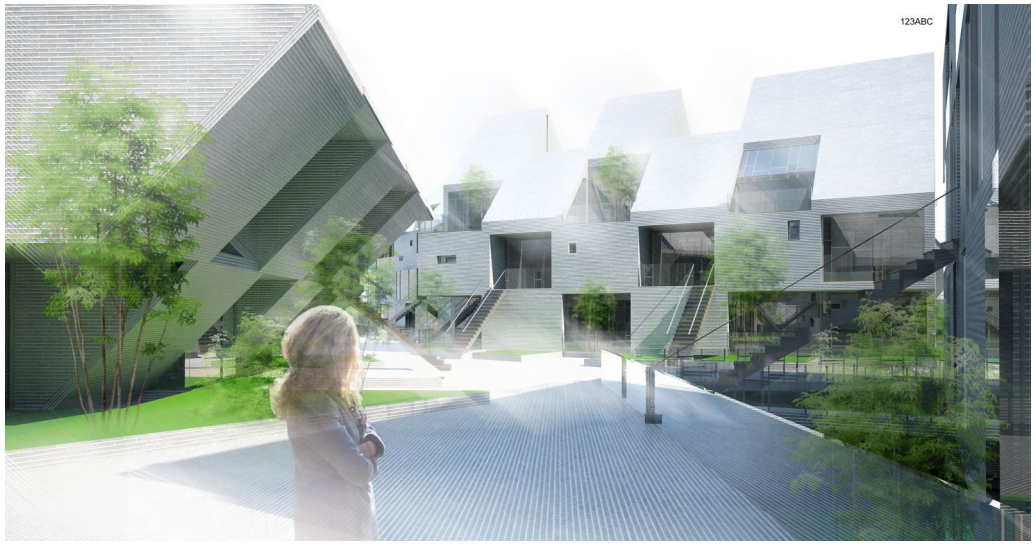
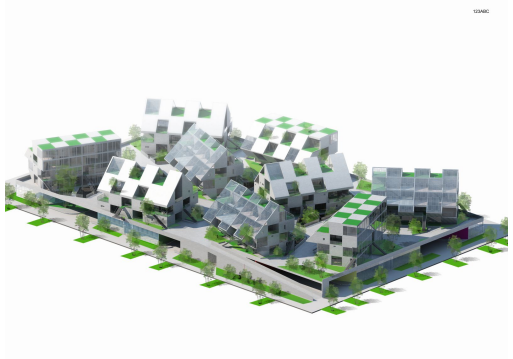
Конкурс «Город кварталов»

Раздел	Градостроительство Конкурсы
Площадь	14.000 м²
Год	2010
Клиент	Масштаб

Авторский коллектив
Александр Порошкин
Наталия Порошкина





Проект для конкурса «Город кварталов» ГК А101. Архитекторы предложили концепцию под названием «Игра», в рамках которой удалось создать неповторимую пространственную организацию окружающей среды. «Игра» подразумевает 7 шагов:

шаг № 1 — архитекторы взяли необходимое количество домов традиционной формы и типологии

шаг №2 — «бросаем» их на участок, предназначенный для застройки

шаг № 3 — «раздвигаем» дома в соответствии с российскими нормативами проектирования и строительства

шаг № 4 — поднимаем жилую часть на стилобат, а офисы, коммерческие помещения и паркинг располагаем на первом этаже

шаг № 5 — обеспечение связи между уровнями с помощью лестниц и больших проемов, сквозь которые также могут прорастать деревья

шаг № 6 — персонализация — обеспечение отдельного входа в каждую квартиру с улицы

шаг № 7 — обеспечение каждой квартире удобного патио в «теле» дома.

Таким образом, получается жилая среда по своим техническим характеристикам — городская, а по степени комфорта -загородная. Благодаря необычной архитектуре квартал быстро обзаведется жителями и станет символом городской недвижимости, привлекающей инвесторов и потенциальных покупателей.